

WNIOSEK O SFINANSOWANIE PROJEKTU INICJATYWY JEDNOSTKI POMOCNICZEJ

1. INFORMACJA O WNIOSKODAWCY

1.1. Nazwa jednostki:	Zaspa-Młyniec
1.2. Adres:	Kod pocztowy: 80-460 , Poczta: Gdańsk , Miejscowość: Gdańsk , Ulica: Pilotów , Numer posesji: 7 , Województwo: pomorskie , Powiat: Gdańsk , Gmina: m. Gdańsk
1.3. Imię i nazwisko, telefon oraz adres email Przewodniczącego Zarządu:	Kamil Sośniak, telefon: 696472867, e-mail: kamilosniak@onet.pl
1.4. Imię i nazwisko, telefon oraz adres email do osoby odpowiedzialnej za realizację projektu z ramienia jednostki pomocniczej:	Kamil Sośniak, telefon: 696472867, e-mail: kamilosniak@onet.pl

2. INFORMACJE O PROJEKCIE

2.1. Nazwa Projektu:	Komputer bez tajemnic
2.2. Podstawa prawna (pozycja z uchwały budżetowej):	§ 1 pkt 3 - uchwały Nr XIX/43/21 Rady Dzielnicy Zaspa Młyniec z dnia 1.02.2021 roku
2.3. Rodzaj projektu:	edukacja, kultura
2.4. Opis projektu (w tym opis składowych projektu w przypadku inwestycji):	<p>Projekt „Komputer bez tajemnic” jest skierowanych do wszystkich mieszkańców dzielnicy Zaspa Młyniec. Program ma na celu integrację społeczności lokalnej, zapoznanie mieszkańców z nowymi technologiami oraz wykorzystanie technologii na rzecz czytelników biblioteki na Zaspie.</p> <p>Zaplanowana jest organizacja lekcji bibliotecznych dla dzieci i młodzieży, wzbogaconych o prezentacje multimedialne, pliki audiowizualne i filmowe przygotowane przez bibliotekarzy lub czerpane z darmowych dostępnych źródeł.</p> <p>Inicjatywa zakłada także przygotowanie spotkań dla młodzieży, dorosłych i seniorów, warsztatów z animacji poklatkowej dla dzieci i młodzieży oraz organizację wydarzeń z użyciem prezentacji multimedialnych w ramach spotkań z prelegentami.</p> <p>Przewidziane jest uruchomienie szkoleń poświęconym nowym technologiom dla seniorów i kursów z obsługi darmowych programów graficznych dla młodzieży, dorosłych i seniorów.</p> <p>Bibliotekarze planują przygotowanie konkursów za pomocą strony internetowej dla wszystkich grup wiekowych.</p> <p>W trudnych czasach pandemii przygotowujemy spotkania i warsztaty w formie online.</p>
2.5. Czas rozpoczęcia i zakończenia projektu:	Czerwiec 2021 - listopad 2021

2.6. Miejsce realizacji projektu:	Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Josepha Conrada-Korzeniowskiego w Gdańsku, Filia nr 6, ul. Pilotów 3 80-460 Gdańsk
2.7. Liczba osób objętych projektem:	Projekt „Komputer bez tajemnic” jest skierowanych do wszystkich mieszkańców dzielnicy Zaspa Młyniec.
2.8. Procedura wyłonienia grupy mieszkańców jednostki objętych projektem:	
<ul style="list-style-type: none"> • Ulotki i plakaty do poszczególnych działań • Informacje o wydarzeniach będą podawane na stronie internetowej Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Josepha Conrada-Korzeniowskiego w Gdańsku, Filii nr 6 oraz na profilu społecznościowym portalu Facebook WiMBP w Gdańsku 	
2.9 Podmiot realizujący projekt	Biuro Prezydenta ds. Kultury

3. KOSZTY PROJEKTU

3.1. Całkowity koszt projektu:		3 000,00 zł
3.2 Szczegółowy kosztorys:		
Zakupy		
1.	Artykuły przemysłowe	3 000,00 zł
Usługi		
Inne		
3.3. Specyfikacja wydatków:		
<ul style="list-style-type: none">• Laptop – 2800 zł• Torba do laptopa – 100 zł• PenDrive64 GB– 50 zł• Mysz bezprzewodowa – 50 zł		
Wydziały Urzędu Miejskiego i jednostki organizacyjne Miasta mogą wystąpić do jednostki pomocniczej celem uzupełnienia i uszczegółowienia przedłożonego Wniosku.		

Załączniki:

1. Uchwała budżetowa (*fakultatywny - złożony elektronicznie*)